

# MANUÁL PRO POSTARŠENÉ STUDENTY

*(aktualizováno 28. 06. 2021)*



Revelio.cz

## *Samotné postaršení*

Studentům je na projektu *Revelio.cz* umožněno nastoupit do vyšších ročníků, ovšem pouze v případě, že má postava **logický důvod** být postaršena. V takovém případě je nutné obrátit se na vedení projektu s následujícími informacemi:

- studuje, příp. studovala na Reveliu Vaše **jiná** postava?
- pakliže máte odstudovaná léta na jiném projektu, doložte vysvědčení.
- uveďte jméno postavy, kterou chcete postaršit. Ideální bude i přímý odkaz.
- do jakého ročníku chcete svou novou postavu postaršit\*?
- jaké bude profilové zaměření Vaší nové postavy?
- stručný důvod postaršení (osobní; studijní minulost postavy; logika věci; ...)
- **přehledný soupis předmětů**, ve kterých chcete postavu postaršit, **včetně ročníků** (tzn. například BYL 2., LET 3., OPČM 4.)

**\* Při doložení vysvědčení postrašujeme postavy maximálně o dva ročníky výše** (tzn. při doložení vysvědčení z 1. ročníku – postava je druhákem – bude postaršena nanejvýše do 4. ročníku). **Postavy bez vysvědčení jsou postaršovány maximálně do třetího ročníku.**

K postaršení je nutné mít postavu zaregistrovanou a vytvořenou systémem. Jestliže se neřadíte mezi aktuální či bývalé hráče projektu, k žádosti o postaršení je nutné složení RPG zkoušky.

Jakmile bude žádost o postaršení schválena, postava bude systémově zařazena do koleje (více viz. *Zařazení*), bude jí změněn věk a ročník. Pro úspěšné dokončení postaršení je však z **některých** předmětů nutné složit srovnávací zkoušky (více viz. *Srovnávací zkouška*).



## *Logické náležitosti*

Vzhledem k tomu, že Vaše nová postava nebude negramotná ani zaostalá, je nutné dodržovat logickou posloupnost. V první řadě je tedy nutné domyslet životní příběh postaršené postavy v oblasti vzdělávání. Varianty se zde nabízejí dvě:

### **1. Přímý přechod**

V tomto případě Vaše postava od svého dětství studovala na jiné kouzelnické škole, příp. absolvovala domácí studium. Z určitého důvodu, který je ponechán na Vaší kreativě, ale bude od září školního roku nastupovat do Bradavic. O Bradavicích tedy příliš netuší, vše pro ni bude nové.

### **2. Nepřímý přechod**

Ve druhém případě lze uvážit, že Vaše postava minimálně rok či více v Bradavicích studovala, ale z určitého důvodu, který je opět ponechán na Vaší kreativě, musela tuto školu opustit a nastoupit na jinou, příp. do domácího studia. Nyní se však opět z nějakého dobrého, kreativního důvodu na Školu čar a kouzel vrací, není toho pro ni tedy tolik nového.

Je tedy jen na Vás, jak si s minulostí postavy vyhražete. Pro vedení projektu *Revelio.cz* je ale důležité, aby celé vysvětlení mělo hlavu a patu. **Bez logických souvislostí připojených k žádosti o postaršení bude celá žádost považována za neplatnou.**

## *Srovnávací zkouška*

Srovnávací zkouška je zavedena **pouze u kouzlicích předmětů**, a to z důvodu případného zneužívání kouzel. **Teoretické předměty jsou od srovnávací zkoušky osvobozeny**. Srovnávací zkouška se skládá spolu s opravnými zkouškami před zahájením školního roku.

Pakliže je možné postavu postaršit nad pátý ročník, je nutné, aby **vykonala zkoušky dvě** – nejprve srovnávací zkoušku, a následně **zkoušku Náležité kouzelnické úrovně**, tzv. NKÚ. Zkoušky NKÚ se skládají nejen z kouzlicích, ale i z **teoretických předmětů**, tzn. netýká se jich osvobození od teorie.

**Postaršení je možné do více předmětů**. Postaršete si ale, prosím, pouze ty předměty, které hodláte i nadále studovat. Postaršování stojí čas jak nás, tak Vás – pokud jej vyplýváte na předmět, který dále studovat nebudete, příliš nás nepotěšíte.

## *Profilový předmět*

Profilový předmět je *postupový* předmět, který bude pro Vaši postavu zásadní pro úspěšné postoupení do dalšího ročníku. To, jestli budete vpuštěni do dalšího ročníku, závisí na jeho splnění – bude Vás provázet po celou dobu studia až ke zkouškám OVCE. **Profilový předmět je nutnou součástí každé postavy**.

Na našem projektu si můžete vybrat hned z několika kouzlicích i nekouzlicích předmětů. Jmenovitě se tedy jedná o **bylinkářství, kouzelné formule, lektvary, létání, obranu proti černé magii, péči o kouzelné tvory a přeměňování**.

Vedením bylo také ustanoveno, že předmět ZKV, tj. základy kouzelnického vzdělání, je pro všechny postaršené postavy **povinný, tzn. musí absolvovat jeden rok tohoto předmětu** v ročníku, do kterého od září nastoupí.



## *Zařazení*

Je nutné podotknout, že vzhledem k možnostem projektu je postava systémově zařazena do koleje. Opět se v tomto případě hledí na celou logiku věci – v herní rovině student navštíví vedení školy, kde bude po přijímacím pohovoru za přítomnosti ředitele institutu soukromě zařazen do koleje Moudrým kloboukem. Celá věc tak proběhne v tichosti a individuálně. Jestliže student na škole zmiňovaný rok a více studoval, ale přerušil studium, samozřejmě si svou kolej pamatuje.

Zařazení je důležité zejména pro akce, které jsou koncipovány přes letní prázdniny, tzn. *letní škola, tábor* apod., kde se pracuje s kolejiemi a studenti získávají body pro svoji domovskou barvu. Těchto akcí se Vaše postava zúčastní již s kolejní příslušností.

Pokud bude žádost o postaršení vyřízena ještě před koncem probíhajícího školního roku, pro postaršenou postavu se prozatím nic nemění. Přístup do Bradavic získáte jako ostatní studenti po ukončení letních prázdnin, tj. v herní rovině v měsíci září – až se začátkem nového školního roku, a zároveň po splnění srovnávací zkoušky.

## *Kouzla*

**Postaršení je možné do více předmětů.** Je tedy libovolně k dispozici nechat se postaršit i ve více kouzlicích předmětech. **Protože je ale nutné z kouzlicích předmětů skládat srovnávací zkoušku,** kouzla Vám budou přidána hned při postaršení, abyste měli možnost je nacvičit.

Dle logických souvislostí je zřejmé, že se postaršené postavy v minulosti věnovaly kouzlení. Není tedy možné, aby pro ně daná kouzla byla neznámá. Vedení projektu se dohodlo na kompromisním návrhu, kdy postaršeným studentům budou kouzla přidána sice *nenacvičená*, ale s procentuální šarží 50 %. Postaršené postavy tak budou mít větší procentuální šanci na prvotní nacvičení, tím pádem pro ně bude jednodušší dané kouzlo vypilovat na maximální možnou úroveň.

## *Závěrem*

Vedení projektu *Revelio.cz* si vyhrazuje právo přistupovat ke každému případnému problému či nesrovnalosti individuálně a řešit jej i v rámci výjimek z pravidel.

*vedení projektu Revelio.cz,*

*aktualizace: 28. 06. 2021*